



=====

“Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia,
y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho”

San Martín, 12 de setiembre del 2024

OFICIO N° 018-2024-GRSM-DRESM-UGELD-I.E. N° 401

SEÑOR : Prof. MARIA CAROLINA PEREZ TELLO
Directora de la UGEL-Dorado

ASUNTO : ENVIA EVIDENCIAS POR EL DIA DE LA FAMILIA

Es grato dirigirme al despacho de su digno cargo para saludarlo cordialmente y al mismo tiempo, indicarle que se adjunta al presente las evidencias de las actividades realizadas por el día de la familia en la IE N° 401 de San Martín.

Propicia sea la oportunidad para expresarle las muestras de mi especial consideración y estima.

Atentamente;

 DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN
UNIDAD DE GESTIÓN EDUCATIVA LOCAL
EL DORADO I.E. N° 401 SAN MARTÍN ALAO

ANA LUISA TORRES CERNA
DIRECTORA

JUEGO : LLEVANDO LA PELOTA

Profesora: GABRIELA MERCEDES TELLO RENGIFO

Aula: 3 años “Respetuosos” -mañana

Descripción:

Mamá o papá haciendo pareja con el niño sostendrán una hoja de periódico por los extremos y colocarán una pelota sobre él.

Ambos intentarán ir de un lado a otro de la habitación evitando que la pelota se caiga.



JUEGO :JALA EL COSTAL

Profesora: Maricarmen Coriat Flores

Aula: 4 años “Solidarios” -Turno -mañana

Descripción:

El juego consiste en la participación de mamá o papá e hij@,el niño se sentará sobre el costal para que la mamá o el papá lo pueda jalar.

-Harán una carrera de ida y vuelta entre las 5 familias ,los participantes estarán ordenados en fila, el que llega primero será el ganador.



JUEGA A LA GALLINITA CIEGA

Profesora: Pilar Salazar Cotrina

Aula: 5 años “Cariños” – Turno Tarde

Descripción:

El juego de '**La gallinita ciega**' tiene una gran popularidad en diferentes partes del mundo. Además guarda un gran parecido con dos clásicos: 'El escondite' y '**el pilla-pilla**'.

A diferencia de estos dos juegos, para jugar a '**La gallinita ciega**' se necesitan **seis personas** y una prenda de textil(pañoleta) para poder tapar los ojos a la persona que va a participar . Los participantes deberán sortear para ver quien es el primero en comenzar. El elegido o elegida **tendrá que taparse los ojos con la prenda(pañoleta) y dar vueltas sobre sí mismo** cantando la siguiente canción: '**Gallinita ciega que se te ha perdido una aguja y un dedal date la vuelta y lo encontrarás**'.

Una vez terminada la canción, el participante que tiene tapado los ojos tendrá que encontrar a los demás. Lo gracioso es que entre el mareo y la imposibilidad de ver lo que tiene alrededor, el que liga **suele alejarse bastante del resto de participantes** por lo que deberá guiarse por el resto de sentidos para pillar a los participantes .



PASAR LOS GLOBOS SENTADOS

Profesora: Marleny Ayma Fernandez

Aula: 4 años “Generoso” – Turno Tarde

Descripción:

El juego consiste en dividir los participantes (las familias) en dos equipos. Los participantes se sientan en el suelo uno detrás del otro, formando una fila. Al principio de la fila hay un cubo lleno de globos de agua (la misma cantidad para todos los dos equipos), y al final uno vacío. El objetivo es pasar los globos hacia atrás uno al otro. La última persona de la fila coloca los globos de agua en el recipiente vacío. El equipo que termine antes gana

Materiales: 20 globos con agua ,2 cubos vacíos.



JALA SOGA

Profesora: DANY GONZALES ANGULO

Aula: años "PRINCIPITOS" – Turno: MAÑANA

Descripción:

El juego de la soga es uno de los juegos más antiguos del mundo. Este juego se remonta al menos a la época de las civilizaciones antiguas de Egipto, Grecia y China, entre otras. Durante un tiempo, el juego de la soga se consideró como un deporte olímpico entre los años 1904 y 1920. La competencia no ha cambiado mucho con el paso del tiempo, ya que aún se enfrentan al menos dos jugadores, uno a cada lado, que tratan de jalar al oponente más allá de un punto medio usando una soga entre ellos. Existen muchas variantes del juego y organizaciones que lo practican en ligas nacionales e internacionales

Materiales: SOGA, ESTUDIANTES



BAILE DE LA SILLA

Profesora: Elianor

Aula:– Turno mañana - Tarde

El juego consiste en que los participantes (las familias) en un equipo. Los participantes bailan alrededor al ritmo de la música ,al silenciar la música los participantes se sentaran en cada silla acompañados por sus hijos, se irán retirando los participantes que se quedan sin silla , ganará el equipo que se queda sentado .



LLEVANDO CUCHARA CON LIMON

Mi juego es la cuchara con limón

Consiste q los niños lleven el limón en una cuchara sosteniendo con su boca.

El concurso es q van a una distancia señalada x la Maestra d acuerdo a su edad y regresen y el o los q llegan con la cuchara y el limón en la boca gana.

