



**“Año del Fortalecimiento de la Soberanía Nacional”**

Huaja, 05 julio del 2022.

OFICIO N°: 025 - D.I.E. 0764 – C. N. H -2022.

SEÑORA : DRA. MARÍA CAROLINA PÉREZ TELLO  
DIRECTORA DE LA UGEL EL DORADO.

ASUNTO : Remite informe de tutoría correspondiente al mes de JUNIO.

Grato es dirigirme a su digno despacho para saludarle cordialmente a nombre de la Comunidad educativa de la I.E. N° 0764 – Huaja del nivel secundario y a la vez, anexo al presente, remitirle el informe consolidado de las actividades realizadas en el área de Tutoría a cargo de cada uno de los tutores de nuestra institución, correspondientes al mes de junio.

Aprovecho la oportunidad para expresarle las muestras de mí más distinguida consideración y estima.

Atentamente:

GOBIERNO REGIONAL DE SAN MARTÍN  
DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN  
Unidad de Gestión Educativa Local El Dorado  
Prof. Ana Carolina Pérez Tello  
DIRECTORA

Huaja, 05 de julio de 2022.

**INFORME N° 003-2022- D. I.E.0764 - H.**

**A** : Dra., María Carolina Pérez Tello  
**DIRECTORA DE LA UGEL EL DORADO**

**DE** : Prof., Jhon Gerson Carbajal Panduro  
**DIRECTOR I.E.**

**ASUNTO** : Informe de Actividades TOECE – mes de Junio

**Presente. –**

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

Es grato dirigirme a usted para saludarle cordialmente e informar a su despacho las actividades ejecutadas en el mes de **junio** en la I.E. N° 0764 del centro poblado de Huaja, en cumplimiento del plan TOECE, realizada por los tutores en las aulas.

**I. SUSTENTACIÓN DEL TRABAJO DE TUTORÍA:**

Presento actividades ejecutadas en el mes de febrero, se describe en las siguientes líneas:

1. En este mes trabajamos Aplicaciones de talleres de orientación “**Controlando la diversión**”- **Los video juegos y sus consecuencias**. Conscientes de la realidad de alguno de nuestros estudiantes que si tienen cierto grado de acción al juego se ha trabajado con mucho esmero haciendo reflexionar al estudiante sobre la importancia y el tiempo que le están dando a los video juegos en línea, descuidando en algunos casos sus estudios.
2. Talleres de orientación “**El amor no duele**” – Enamórate bien, actividad muy interesante para cada uno de los adolescentes que están atravesando por esta etapa en su vida, asumir la relación de pareja con mucha responsabilidad teniendo en cuenta la edad en que se encuentran. Siempre visionando un futuro prometedor con un buen proyecto de vida a corto, mediano y largo plazo.
3. Se trabajó la campaña: Semana de la amabilidad, donde desarrollamos una serie de actividades referente a la cortesía, la solidaridad, es así que hicimos una colecta en

bien de una de nuestras compañeras que ha sido intervenida quirúrgicamente del apéndice.

- a. Practicamos la cortesía
- b. Practicamos el abrazo
- c. Practicamos la solidaridad
- d. Practicamos el perdón
- e. ¡Practicamos la gratitud!

Adjunto capturas de pantalla como evidencia del trabajo realizado.

Es todo cuanto informo a usted para su conocimiento y demás fines.

Atentamente,

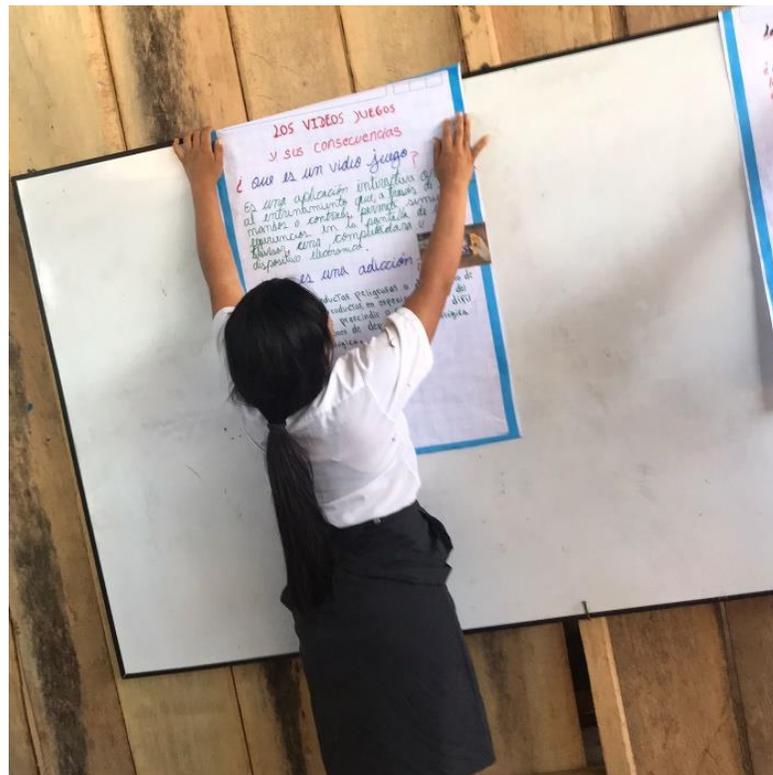


## Evidencias









## Los video juegos y sus consecuencias.

¿Que son los video juegos?

los video juegos son programas de ordenador que conectados a una pantalla o televisión, integran un sistema de video y audio.

¿por qué son malos los video juegos?

Por que puede afectar a otros aspectos importantes, como las amistades y el rendimiento escolar, los niños que juegan los video juegos pueden comportarse con mas agresividad y violentos

¿Cuáles son las consecuencias de los video juegos?

Pueden sufrir de depresión, ansiedad, timidez, agresión y problemas con el uso excesivo de los teléfonos celulares, tambien pueden ocurrir peleas entre amigos.

